

# Kahoot!

Samvinnu-  
verkefni

Útbúðu þínar eigin 15 spurningar úr sögunni og settu upp í Kahoot.

## Afurð: Kahoot-leikur

### Viðmið um árangur:

[ ] Ég get búið til 15 spurningar með svörum úr Laxdælu í Kahoot.

### Hæfniviðmið:

Að nemandi geti:

[ ] nýtt hugbúnað við forritun og miðlun þekkingar á fjölbreyttan og skapandi hátt.

