HIÐ NÝJA TRIVIAL PURSUIT

Samvinnu verkefni

VAL

Hvað á að gera?

Búið til spurningar fyrir glænýtt spurningaspil

þrjú spjöld um hverja heimsálfu (fyrir utan Suðurskautslandið, þar nægir 1 spjald), á hverju spjaldi eiga að vera **fjórar spurningar** sem þið semjið, ein úr hverjum flokki - munið að rétt svar þarf að fylgja:

A) Landafræði (landamæri, borgir, fjallgarðar, höf...)
B) Mannlíf (matur, hátíðir, íþróttir, trúarbrögð...)
C) Náttúra (gróður, veður, dýralíf...)
D) Saga (atburðir, persónur, uppfinningar, nýlendur..)

Afurð: 19 spurningaspjöld

Heimsálfa

Landa-fræði	Hvað viltu vita um landafræði?
Mannlíf	Hvaða spurning væri góð hérna?
Saga	Hvað hefur gerst í sögunni?
Náttúra	Þetta er náttúrulega bilun

Viðmið um árangur:

[ ] Ég get búið til spurningar fyrir spurningaspil
[ ] Ég get unnið með öðrum
[ ] Ég get leitað eftir upplýsingum á netinu og/eða í bókum.

Hæfniviðmið:
Að nemandi geti:

[ ] Sýnt fram á þekkingu og gagnrýna sýn á tímabil, atburði, persónur, menningartengsl og þróunarferla á ýmsum tímum, sem vísað er til í þjóðfélagsumræðu.