

SKÓGAGERÐI SLÆKUR

VERKEFNI 8

Búið til bát (efniviður í kassa við lækinn)

- Ákveðið upphafs (A) og endapunktur (B).
- Látið bátinn sigla niður lækinn (ATH! Hann þarf að komast frá A til B)
- Ef báturinn kemst ekki alla leið þarf að bæta hönnunina og reyna aftur.
- Munið að gera tilgátu áður en siglingin hefst!

VAL
Hópverkefni



Afurð: Skýrsla um ferlið