

Auðlindaspilið

Nemendur búa til spil sem sýnir nýtingu, verndun og sjálfbærni náttúruauðlinda



1. Veldu auðlind sem þú vilt vinna með.
2. Skrifaðu stuttar upplýsingar um auðlindina: tegund (takmörkuð/ endurnýjanleg?), áhrif neyslu og hvernig hún getur verið nýtt á sjálfbæran hátt.
3. Búðu til spil sem hægt er að nota til að spila, ræða eða þjálfar þekkingu.

Val

Para/hópaverkefni